

REGULAMIN:

Organizatorzy:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Sierpcu,

Ognisko TKKF „Kubuś” w Sierpcu,

Parafia Farna pw. św. Wita, Modesta i Krescencji.

Patronat na turniejem objął Jarosław Perzyński – Burmistrz Miasta Sierpca.

Realizacja i miejsce rozgrywania zawodów:

serwis internetowy <https://lichess.org/>, zgłoszenia do dnia 22.04.2021r.

Cel:

uczczenie pamięci księdza Ludomira Lissowskiego, popularyzacja sportu szachowego.

Uczestnictwo:

Szkoły Podstawowe - chłopcy i dziewczęta

Open - mężczyźni i kobiety. Udział w zawodach jest bezpłatny.

System rozgrywek:

turniej zostanie rozegrany zgodnie z zasadami obowiązującymi w serwisie

<https://lichess.org>

Tempo gry:

7 partii rozegranych w tempie 10 minut na partię dla każdego zawodnika.

Termin:

25 kwietnia 2021 roku, niedziela od godziny 11:00.

Termin zgłoszeń

22 kwietnia 2021 roku

Uczestnictwo

wymaga rejestracji w serwisie <https://lichess.org> każdy podaje swój login i wymyślone hasło oraz adres e-mailowy.

Wysłanie e-maila do sędziego turniejeszachowe@interia.pl z podaniem zarejestrowanego loginu, imienia i nazwiska, pełnej daty urodzenia, posiadanej kategorii szachowej, oraz do organizatora ognisko-kubus@o2.pl z podaniem loginu, imienia i nazwiska, miejscowości (ewentualnie przynależności klubowej, szkoły) oraz pełną datę urodzenia.

W dniu zawodów

Sędzia wyśle wszystkim zgłoszonym link do turnieju oraz hasło dostępu do turnieju.

Logowanie:

Na pół godziny przed rozpoczęciem gry zawodnicy muszą zalogować się na swoje konto (logowanie o godzinie 10:30).

Zalogowany uczestnik używa linku i hasła dostępu do turnieju otrzymanego od sędziego.

Początek turnieju następuje o wyznaczonej godzinie. Pojawi się wówczas szachownica, białe muszą wykonać posunięcie w ciągu kilku sekund, czarne także mają na odpowiedź kilka sekund. W ten sposób rozpoczyna się gra. W razie spóźnienia z wykonaniem ruchu zawodnik nieodwołalnie przegrywa partię. Po zakończeniu gry należy użyć przycisku powrotu do turnieju i oczekiwać na kojarzenie. Kojarzenie jest dokonywane automatycznie, za każdym razem trzeba natychmiast rozpoczynać partię. W przypadku przegranej na czas należy wrócić do turnieju używając przycisku i podając powtórnie hasło uzyskane od sędziego.

Zakończenie turnieju: system wyświetla wyniki i kolejność.

Punktacja: punkty uzyskane w turnieju będą sumowane.

Zasady punktacji: miejsce zajęte w turnieju określa suma punktów zdobytych w grze oraz ewentualnie punktacja dodatkowa..

Nagrody: dla trzech najlepszych osób w następujących kategoriach: szkoły podstawowe (dziewczynki i chłopcy) oraz open (kobiety i mężczyźni) nagrody. Przewidziane są także nagrody niespodzianki dla najlepszych szachistów z powiatu sierpeckiego. Najlepszy zawodnik Ogniska TKKF Kubuś.

Postanowienia końcowe:

Zgłoszenie uczestnictwa w Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego regulaminu.

Prawo interpretacji postanowień regulaminu przysługuje wyłącznie organizatorowi.

Organizator zastrzega sobie prawo do ewentualnych zmian w regulaminie.

Udział w Memoriale Szachowym jest wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych uczestnika. Przetwarzanie ma na celu wyłącznie promowanie działań sportowo-rekreacyjnych. Niemniej jednak uczestnikowi przysługuje prawo odmowy zgody w każdym momencie, także dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczanie przetwarzanie, prawo do przenoszenia danych, prawo do wniesienia sprzeciwu, co do danych osobowych.=