



Turniej Piłki Nożnej Plażowej O Puchar Dyrektora MOSiR Sierpc 30.07.2023

REGULAMIN

1. Turniej Piłki Nożnej to turniej piłkarski który odbędzie się na boiskach tzw. Zatorza w Sierpcu
2. Organizatorem jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Sierpcu, współorganizatorzy: Burmistrz Miasta Sierpca, Rada Miejska,
3. Organem nadzorującym prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność ich przebiegu z niniejszym regulaminem jest MOSiR Sierpc – osoba do kontaktu: Łukasz Betlejewski tel. 691 052 710 .

Zgłoszenia do dnia 28.07.2023r. do godz. 12.00 można wysyłać na adres mailowy sport@mosir.sierpc.pl lub pod nr tel. 605-670-050

Maksymalna ilość drużyn która może przystąpić do turnieju to 12, według kolejności zgłoszeń.

Ponadto MOSiR:

- prowadzi statystykę rozgrywek ligowych;
- opracowuje terminarz rozgrywek;
- wyniki spotkań;
- rozpatruje protesty zgłaszane przez poszczególne zespoły;
- dokonuje obsady sędziowskiej na poszczególne spotkania;
- zapewnia opiekę medyczną podczas rozgrywek.

Rozgrywki odbywają się w niedzielę. Terminarz ustalony zostanie po przyjęciu kompletu zgłoszeń i zostanie przekazany kapitanom, kierownikom bądź trenerem drużyn w dniu rozgrywek.

4. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje Organizator
5. Ostateczny głos we wszelkich sprawach spornych należy do MOSiR Sierpc.

SYSTEM ROZGRYWEK

6. W fazie grupowej mecze rozgrywane będą systemem „każdy z każdym” Jeżeli będzie remis nastąpi dogrywka 3 min („złota bramka” bramka zdobyta przez którąś z drużyn kończy mecz) nie będzie zwycięzcy następują rzuty karne (po 3 z każdej drużyny) jeżeli to nie wyłoni zwycięzcy gry do pierwszej pomyłki.
7. W fazie pucharowej zwycięzca będzie wyłaniany na zasadach fazy grupowej
8. W rozgrywkach mogą brać udział drużyny, które w nazwie będą posiadały nazwę firmy, zakładu pracy,

MIEJSKI OŚRODEK SPORTU I REKREACJI w SIERPCU

ul. Świętokrzyska 26 , 09-200 Sierpc
tel. kom. 605 670 050 , e-mail: mosir@sierpc.pl

instytucji, tzw. „dzikie”, drużyny jak i kluby sportowe.

9. Rozgrywki będą odbywały się w kategorii open.

10. Każdy zespół zgłasza do rozgrywek listę zawodników z informacją o osobie odpowiedzialnej za drużynę (kapitan, prezes firmy, kierownik itp.).

a) Pisemne zgłoszenie (na drukach) zawodników powinno zawierać ich dokładne dane osobiste tj. imię i nazwisko, numer na koszulce, rok urodzenia, podpis. W przypadku zawodnika niepełnoletniego - pisemną zgodę prawnego opiekuna.

b) Poszczególni zawodnicy mogą występować tylko w jednym zespole podczas trwania rozgrywek.

c) W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy, którzy ukończyli 16 lat.

d) Drużyna w której składzie występują tylko zawodnicy niepełnoletni **musi mieć co najmniej jednego pełnoletniego opiekuna** (może być więcej niż jeden opiekun). Opiekun musi być na każdym meczu swojej drużyny.

e) Każdy zawodnik poniżej 18-tego roku życia musi mieć pisemną zgodę rodziców.

11. Drużyny składają się zawodników w liczbie od 5 do 10, zgłoszonych wcześniej na liście startowej (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od strojów drużyn).

a) zespoły na boisku grają w składach 4 graczy w polu + bramkarz

b) zmiany prowadzone są w systemie "hokejowym" w czasie przerw w grze lub podczas gry wedle uznania zespołu. Ilość zmian jest nieograniczona.

c) wprowadza się "strefę zmian", która dotyczy własnej połowy boiska,

d) bramkarze obydwu zespołów muszą się różnić wyraźnie ubiorem od pozostałych zawodników.

12. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszono, odbywającego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem grozi:

a) zespołowi walkower,

b) zawodnikowi dyskwalifikacja w rozgrywkach wyznaczona przez MOSiR

13. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za porażkę 0 punktów. (w każdym meczu musi zostać wyłoniony zwycięzca).

a) dwa walkowery przyznane z powodu niestawienie się na mecz powodują wykluczenie drużyny z rozgrywek,

b) jeżeli drużyna wykluczona z rozgrywek nie rozegra minimum 50% zaplanowanych spotkań, wówczas jej wyniki są anulowane.

14. O kolejności miejsc w turnieju decydują:

- liczba zdobytych punktów

- wynik bezpośredniego meczu

- różnica bramek

- większa liczba zdobytych bramek

- mniejsza liczba straconych bramek

- rzuty karne do „złotej bramki

15. Zespół, który nie stawi się na mecz bez wcześniejszego powiadomienia, przegrywa walkowerem,

zgodnie z przepisami PZPN 0:3,

PRZEPISY

16. Mecze Turnieju prowadzą sędziowie wytypowani przez MOSiR Sierpc.
- mecze są rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPN.
 - sędziowie mają prawo karania zawodników karą minutową: 2 min. oraz karą meczu, okazanie zawodnikowi czerwonej kartki jest równoznaczne z całkowitym wykluczeniem go z gry w tym spotkaniu (bez prawa powrotu do gry) a drużyna gra w osłabieniu przez 2 min. wyjątkiem jest utrata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, wówczas następuje uzupełnienie składu kolejnym zawodnikiem.
 - jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego i czyni to z ławki rezerwowych – po otrzymaniu czerwonej kartki – nie wpływa to na czasowe osłabienie drużyny, kara jest indywidualna dla gracza
 - zawodnik, który otrzyma karę meczu jest odsunięty od występu w następnym meczu, chyba że Zarząd Turnieju zadecyduje inaczej.
17. Mecz trwa 2x5 minut
- mecze będą rozgrywane na bramki o wymiarach 5,5x2,2 m
 - zawodnicy będą grać piłką do piłki plażowej
 - w czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny
 - czas podczas trwania meczu może zostać zatrzymany tylko i wyłącznie na prośbę sędziów głównych.
18. Piłkę do gry wprowadza bramkarz wyłącznie ręką .
- rzut wolny dyktowany jest gdy przeciwnik uniemożliwia wykonanie przewrotki
 - rzut autowy wykonywany jest nogą lub ręką i traktowany jako wolny pośredni,
 - rzut karny wykonywany jest z punktu odległego 9 metrów od bramki przez poszkodowanego zawodnika, chyba że nie jest on w stanie kontynuować rozgrywki – w takim przypadku zastępuje go inny gracz.
 - obowiązuje odległość 5 metrów od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry,
 - przepis o spalonym nie obowiązuje,
 - obowiązuje całkowity zakaz gry wślizgiem. Wyjątkiem jest bezkontaktowe zatrzymanie piłki przed wyjściem poza obręb boiska, obrona przed strzałem do pustej bramki, bądź strzał do bramki bez kontaktu z przeciwnikiem. Każde inne zagranie wślizgiem skutkuje rzutem wolnym bezpośrednim
 - bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny może ją trzymać przy nodze 4 s, a także nie może jej chwycić po wymianie podań z innym członkiem drużyny - czas liczy sędzia
 - mecz jest wznawiany od środka boiska przez stronę która straciła punkt. Zabronione jest oddanie bezpośredniego strzału na bramkę podczas wznowienia. Piłka musi być podana przynajmniej raz i pokonać odległość większą niż swoja średnica
 - zawodnicy na wznowienie gry z autu mają 4 s czas liczy sędzia
 - zawodnicy nie mogą ustawiać muru
-

k) zawodnik faulowany wykonuje rzut wolny, chyba że doznał kontuzji i musi opuścić pole gry- wówczas zastępuje go inny gracz

l) zawodnik wykonujący rzut wolny może usypać niewielki kopiec z piasku przy użyciu stóp lub piłki

ł) rzut wolny musi być wykonany w ciągu 4 s od momentu sygnalizacji sędziego

m)piłka może być zagrana w dowolnym kierunku oraz podana do dowolnego współpartnera, wyłączając bramkarza

POSTANOWIENIA OGÓLNE

19. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas trwania zawodów i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.

20. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą drużyny.

21. Zgodnie z uregulowaniami prawnymi osoby uprawiające rekreację ruchową winny posiadać ważne badania lekarskie, potwierdzające możliwość udziału w rozgrywkach.

22. Organizator zastrzegają sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.

23. **Na terenie turnieju obowiązuje całkowity zakaz palenia papierosów oraz spożywania napojów alkoholowych. Za niedotrzymanie tego warunku grozi wykluczenie z zawodów.**

24. Kierownicy poszczególnych zespołów posiadają prawo do wnoszenia protestów dotyczących ściśle przebiegu rozgrywek.

25. W nazwach drużyn nie mogą znajdować się słowa ogólnie przyjęte jako niecenzuralne.

26. Na meczach zawodnicy **muszą posiadać** dokumenty stwierdzające tożsamość w przypadku nie posiadania takiego dokumentu sędzia ma prawo ukarać drużynę tego zawodnika walkowerem.

Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.

Podpis

.....

