



**„Nocny” Turniej Piłki Nożnej
O Puchar DYREKTORA MOSiR
Sierpc 10.11.2023**

REGULAMIN

1. Turniej Piłki Nożnej to turniej piłkarski który odbędzie się na Stadionie Miejskim MOSiR.
2. Organizatorem jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Sierpcu, współorganizatorzy: Burmistrz Miasta Sierpca, Rada Miejska.
3. Organem nadzorującym prawidłowy przebieg rozgrywek i zgodność ich przebiegu z niniejszym regulaminem jest MOSiR Sierpc – osoba do kontaktu: Łukasz Betlejewski tel. 605-670-050

Zgłoszenia do dnia 08.11.2023r. można wysyłać na adres mailowy mosir@sierpc.pl

Maksymalna ilość drużyn która może przystąpić do turnieju to 16, według kolejności zgłoszeń.

Ponadto MOSiR:

- prowadzi statystykę rozgrywek turnieju;
 - opracowuje terminarz rozgrywek;
 - wyniki spotkań;
 - rozpatruje protesty zgłaszane przez poszczególne zespoły;
 - dokonuje obsady sędziowskiej na poszczególne spotkania;
 - zapewnia opiekę medyczną podczas rozgrywek.
4. **WPISOWE - BRAK WPISOWEGO.**
 5. Rozgrywki odbywają się w piątek. Terminarz ustalony zostanie po przyjęciu kompletu zgłoszeń i zostanie przekazany kapitanom, kierownikom bądź trenerem drużyn w dniu turnieju.
 6. Wszelkie sprawy sporne wynikłe w trakcie trwania rozgrywek oraz po ich zakończeniu rozpatruje Organizator
 7. Ostateczny głos we wszelkich sprawach spornych należy do MOSiR Sierpc.

SYSTEM ROZGRYWEK

8. Mecze rozgrywane będą systemem „rosyjskim” lub „każdy z każdym” w fazie grupowej natomiast w fazie pucharowej zwycięzca będzie wyłaniany podczas regulaminowego czasu gry (decyzja zostanie podjęta po otrzymaniu wszystkich zgłoszeń). Jeżeli będzie remis nastąpią rzuty karne (po 3 z każdej drużyny) jeżeli to nie wyłoni zwycięzcy gramy do pierwszej pomyłki.
9. W rozgrywkach mogą brać udział drużyny, które w nazwie będą posiadały nazwę firmy, zakładu pracy, instytucji, tzw. „dzikie,, drużyny jak i kluby sportowe.
10. Rozgrywki będą odbywały się w kategorii open.
11. Każdy zespół zgłasza do rozgrywek listę zawodników z informacją o osobie odpowiedzialnej za drużynę (kapitan, prezes firmy, kierownik itp.).
 - a) Pisemne zgłoszenie (na drukach) zawodników powinno zawierać ich dokładne dane osobiste tj. imię i nazwisko, numer na koszulce, rok urodzenia, podpis. W przypadku zawodnika niepełnoletniego - pisemną zgodę prawnego opiekuna.
 - b) Poszczególni zawodnicy mogą występować tylko w jednym zespole podczas trwania rozgrywek.
 - c) W rozgrywkach mogą brać udział zawodnicy , którzy ukończyli 16 lat.

MIEJSKI OŚRODEK SPORTU I REKREACJI w SIERPCU

ul. Świętokrzyska 26 , 09-200 Sierpc

tel. kom. 605 670 050 , e-mail: mosir@sierpc.pl

- d) Drużyna w której składzie występują tylko zawodnicy niepełnoletni **musi mieć co najmniej jednego pełnoletniego opiekuna** (może być więcej niż jeden opiekun). Opiekun musi być na każdym meczu swojej drużyny.
- e) Każdy zawodnik poniżej 18-tego roku życia musi mieć pisemną zgodę rodziców.
12. Drużyny składają się zawodników w liczbie od 5 do 10, zgłoszonych wcześniej na liście startowej (bramkarz musi grać w stroju odróżniającym się kolorystycznie od strojów drużyn).
- zespoły na boisku grają w składach 5 graczy w polu + bramkarz
 - zmiany prowadzone są w systemie "hokejowym" w czasie przerw w grze lub podczas gry wedle uznania zespołu . Ilość zmian jest nieograniczona.
 - wprowadza się "strefę zmian"
 - bramkarze obydwu zespołów muszą się różnić wyraźnie ubiorem od pozostałych zawodników.
13. Za wystawienie do gry zawodnika nieuprawnionego, zawieszono, odbywającego karę dyskwalifikacji lub pod obcym nazwiskiem grozi:
- zespołowi walkower,
 - zawodnikowi dyskwalifikacja w rozgrywkach wyznaczona przez MOSiR
14. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1 punkt, za porażkę 0 punktów.
- dwa walkowery przyznane z powodu niestawienia się na mecz powodują wykluczenie drużyny z rozgrywek,
 - jeżeli drużyna wykluczona z rozgrywek nie rozegra minimum 50% zaplanowanych spotkań, wówczas jej wyniki są anulowane.
15. O kolejności miejsc w turnieju decydują:
- liczba zdobytych punktów
 - wynik bezpośredniego meczu
 - różnica bramek
 - większa liczba zdobytych bramek
 - mniejsza liczba straconych bramek
 - rzuty karne do „złotej bramki”
16. Zespół, który nie stawi się na mecz bez wcześniejszego powiadomienia, przegrywa walkowerem, **zgodnie z przepisami PZPN 0:3,**

PRZEPISY

17. Mecze Turnieju prowadzą sędziowie wytypowani przez MOSiR Sierpc.
- mecze są rozgrywane zgodnie z obowiązującymi przepisami PZPN.
 - sędziowie mają prawo karania zawodników karą minutową: 2 min. oraz karą meczu, okazanie zawodnikowi czerwonej kartki jest równoznaczne z całkowitym wykluczeniem go z gry w tym spotkaniu (bez prawa powrotu do gry), a drużyna gra w osłabieniu przez 2 min. wyjątkiem jest utrata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu, wówczas następuje uzupełnienie składu kolejnym zawodnikiem.
 - jeżeli zawodnik zachowuje się w sposób obraźliwy pod adresem sędziego i czyni to z ławki rezerwowych – po otrzymaniu czerwonej kartki – nie wpływa to na czasowe osłabienie drużyny, kara jest indywidualna dla gracza
 - zawodnik, który otrzyma karę meczu jest odsunięty od występu w następnym meczu, chyba że ORGANIZATOR zadecyduje inaczej.

18. Mecz trwa 10 minut, mecze fazy pucharowej 12 min,
- a) mecze będą rozgrywane na bramki o wymiarach 5x2 m
 - b) zawodnicy będą grać normalną piłką do piłki nożnej rozmiar 5
 - c) w czasie trwania zawodów prawo zwrócenia się do sędziego ma tylko i wyłącznie kapitan drużyny
 - d) czas podczas trwania meczu może zostać zatrzymany tylko i wyłącznie na prośbę sędziów głównych.
19. Piłkę do gry wprowadza bramkarz ręką lub nogą.
- a) rzut autowy wykonywany jest nogą i traktowany jako wolny pośredni,
 - b) rzut karny wykonywany jest z punktu odległego 7 metrów od bramki,
 - c) obowiązuje odległość 5 metrów od piłki przy wykonywaniu stałych fragmentów gry,
 - d) przepis o spalonym nie obowiązuje,
 - e) obowiązuje całkowity zakaz gry wślizgiem. Wyjątkiem jest bezkontaktowe zatrzymanie piłki przed wyjściem poza obręb boiska, obrona przed strzałem do pustej bramki, bądź strzał do bramki bez kontaktu z przeciwnikiem. Każde inne zagranie wślizgiem skutkuje rzutem wolnym bezpośrednim
 - f) zawodnicy na wznowienie gry z autu mają 5 s czas liczy sędzia

POSTANOWIENIA OGÓLNE

20. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki powstałe podczas trwania zawodów i za rzeczy pozostawione na terenie obiektu.
21. Za usterki stwierdzone w szatniach odpowiedzialność ponoszą drużyny.
22. Zgodnie z uregulowaniami prawnymi osoby uprawiające rekreację ruchową winny posiadać ważne badania lekarskie, potwierdzające możliwość udziału w rozgrywkach.
23. Organizator zastrzegają sobie prawo interpretacji niniejszego regulaminu.
24. **Na terenie Obiektu obowiązuje całkowity zakaz palenia papierosów oraz spożywania napojów alkoholowych. Za niedotrzymanie tego warunku grozi wykluczenie z zawodów.**
25. **Obowiązuje bezwzględna zmiana obuwia zgodna z normami nawierzchni (dozwolone jest obuwie typu: turf. Każde inne uważa się za niedozwolone a co za tym idzie zawodnik może zostać niedopuszczony do gry!)**
26. Kierownicy poszczególnych zespołów posiadają prawo do wnoszenia protestów dotyczących ściśle przebiegu rozgrywek.
27. W nazwach drużyn nie mogą znajdować się słowa ogólnie przyjęte jako niecenzuralne.
28. Na meczach zawodnicy **muszą posiadać** dokumenty stwierdzające tożsamość w przypadku nie posiadania takiego dokumentu sędzia ma prawo ukarać drużynę tego zawodnika walkowerem.

*Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym regulaminem
i przestrzegać go podczas rozgrywek.*

AKCEPTUJĘ REGULAMIN
Podpis

.....